**補充資料二**

這個程式可讓你透過動畫方式了解三軸RRR平面手臂如何執行Cubic Spline軌跡。

**預設操作**

開啟CubicSpline\_Main.m檔，按Run即可觀察預設例子動畫。

**更改參數**你可以任意設計三桿的長度 **(參數l1, l2, l3)**、在特定時間通過的X, Y座標，及第三桿角度 **(參數 G)**，並決定軌跡以Cartesian/joint space下規劃**(參數 CJ)**。詳情可參照檔案裡說明。

在同樣的軌跡參數下，不同的三桿長度設計有機會得出很不一樣的動態，甚至無法達成，你可以盡量嘗試更多不同的組合。